

# Entertainment Computing

## 2017



2017年9月16日[土]—18日[月]  
東北大学電気通信研究所

<http://ec2017.entcomp.org/>

### 実行委員

実行委員長	高嶋和毅 (東北大学)
プログラム委員長	伊藤雄一 (大阪大学)
会計	小倉加奈代 (岩手県立大学)
投稿システム	三武裕玄 (東京工業大学)
Web	磯山直也 (青山学院大学)
会場・ローカル	鈴木優 (宮城大学)
会場・ローカル	崔正烈 (東北大学)
会場・ローカル	昆陽雅司 (東北大学)
会場・ローカル	本江正茂 (東北大学)
広報 (ラジオ)	倉本到 (京都工芸繊維大学)
広報	細川 靖 (八戸高専)
中継	馬場哲晃 (首都大学東京)
企画	鏡慎吾 (東北大学)
企画	山本豪志朗 (京都大学)
企画	末田 航 (シンガポール国立大学)
アドバイザー	北村喜文 (東北大学)

# Entertainment Computing

## 2017

### テーマ「Evolution」

エンタテインメントコンピューティング (EC) は、ECのための新技術、ECの新しい可能性、ECと人や社会とのかかわりなどをテーマとする学会会議として2003年より毎年開催され、本年が15回目になります。今回は、震災復興に向けて、学/楽都として、そして東北地方のランドマークとして進化を続ける仙台を舞台とし、「Evolution」をテーマとして開催いたします。今回のシンポジウムでは、これまでのECが持つ特色や文化を活かしつつ、エンタテインメント研究や研究発表の場など様々な観点で進化を議論し実践していきたいと思っております。

### 対象分野の例

ゲーム/インタラクティブ技術/演出手法/コンテンツデザイン/映像・音楽/VR・AR/ロボット/ウェアラブル/ Web /インタラクティブアート/電子玩具/ガジェット/ゲーミフィケーション/エンタテインメントと認知・脳・心理学/その他エンタテインメントと情報処理に関する話題

### 発表申込締切

2017年6月23日(金)

### 原稿提出締切

2017年7月28日(金)

<http://ec2017.entcomp.org/>

### 会場

東北大学 電気通信研究所本館 (片平キャンパス内)  
<http://www.riec.tohoku.ac.jp/access/>

### 主催

情報処理学会エンタテインメントコンピューティング研究会 (SIG-EC)



### お問い合わせ

EC2017 実行委員会  
ec2017 [at] entcomp.org